

Uppgifterna om påverka i den egna vardagen

Uppgifter 1

Välj ett område nära skolan/hemmet och förändra det till att bli mer klimatvänligt och mer hållbart. Planera hur närmiljön vid skolan/hemmet skulle kunna förbättras. Uppgiftens genomförande kan varieras.

A) Ni kan använda Minecraft som hjälp i uppgiften.

Bekanta er med Minecraftmodellen om Helsingfors stad och leta upp området vid skolan/hemmet i modellen. Planera hur närmiljön vid skolan/hemmet skulle kunna göras klimatvänligare och mer hållbar. Använda frågorna nedan som hjälp när ni formulerar era utvecklingsidéer för närmiljön.

- Vad skulle göra omgivningen trivsammare?
- Kan man anlägga fler cykel- och gångvägar eller förbättra de befintliga?
- Kan man ha solpaneler i området? Vilka ställen får mycket sol?
- Kan någon förändring göra området mer funktionellt och tillgängligt för alla?
- Kan man utöka grönområdena?

Anvisningar om användningen av Minecraft: <https://opehuone.fi/tuki/digitaaliset-tyokalut/minecraft/>

ELLER

B) Använd 3D-modellen över Helsingfors stad som hjälp. Bekanta er med 3D-modellen över Helsingfors stad och leta upp området vid skolan/hemmet.

<https://kartta.hel.fi/3d/#/> Planera hur närmiljön vid skolan/hemmet skulle kunna göras klimatvänligare och mer hållbar. Använda frågorna nedan som hjälp när ni formulerar era utvecklingsidéer för närmiljön.

- Vad skulle göra omgivningen trivsammare?
- Kan man anlägga fler cykel- och gångvägar eller förbättra de befintliga?
- Kan man ha solpaneler i området? Vilka ställen får mycket sol?
- Kan någon förändring göra området mer funktionellt och tillgängligt för alla?
- Kan man utöka grönområdena?

ELLER

C) Använd motsvarande modeller från er egen hemkommun eller leta upp området vid er skola/hemmet på Google Maps.

Planera hur närmiljön vid skolan/hemmet skulle kunna göras klimatvänligare och mer hållbar. Använda frågorna nedan som hjälp när ni formulerar era utvecklingsidéer för närmiljön.

- Vad skulle göra omgivningen trivsammare?
- Kan man anlägga fler cykel- och gångvägar eller förbättra de befintliga?
- Kan man ha solpaneler i området? Vilka ställen får mycket sol?
- Kan någon förändring göra området mer funktionellt och tillgängligt för alla?
- Kan man utöka grönområdena?

Uppgifter 2

- Fundera tillsammans på vad ni kan påverka i skolan. Lägg upp en plan där ni svarar på följande frågor:
 - Vad vill ni förändra?
 - Hur bidrar den önskade förändringen till en hållbar framtid?
 - Var ska ni helst börja för att planen ska framskrida?
 - Vem bör ni kontakta i ärendet?

Ni kan också genomföra planen på valfritt sätt: till exempel som en presentation, video eller med hjälp av andra kreativa metoder. Om ni vill, kan ni också sätta igång och genomföra planen i er skola.